

Ausschließlich Frontalunterricht mit Fachdozenten, kein E-Learning

3D MODELING

Konstruktion, Modeling und Gamedesign

Fortbildung in Vollzeit, täglich 08:30 Uhr – 15:30 Uhr

09.03.2020 – 12.06.2020

Inhalte

Drehbuch und Storyboards erstellen, Licht und Schatten, Perspektiven, Schnellzeichnen, 3D-Objekte zeichnen und modellieren in Blender, drehen, bewegen und animieren, Hintergründe, Landschaften modellieren, Mappings/Texturen, Aufbau einer kompletten Sequenz für Games und für die Darstellung von Produktionsprozessen, individuelle Benutzerführung, Interaktionen, Entwicklung von Charakteren und Objekten, Kameraführung, Aufbau von Szenarien, Rendering. Gedacht ist das 3D Modeling für die Konstruktion und Entwicklung von komplexen Produktionsvorgängen sowie dem Aufbau von einzelnen Teilsystemen – für Unternehmen, die internationalen Kunden Produktionsprozesse in der Praxis darstellen wollen.

Über uns (kein Online-Unterricht)

Frontalunterricht mit jeweiligem Fachdozenten

Während der gesamten Schulungszeit findet der Unterricht unter Anleitung eines Spezialisten und Fachdozenten in unserem Hause statt, der Ihnen auch während der Projektphasen die gesamte Unterrichtszeit für Fachfragen persönlich zur Verfügung steht.

Beratungstermin

Ein persönlicher Beratungstermin ist empfehlenswert, denn wir kennen den aktuellen Arbeitsmarkt sowie die Anforderungen an Ihren künftigen Tätigkeitsbereich und beraten Sie gern auf dem Weg zu Ihrem Wunschberuf. Gern können Sie unter der Rufnummer **030 42020910** einen individuellen Termin in unserem Weiterbildungsinstitut vereinbaren.

Kursdetails

Maßnahmenummer: 955-262-17

Voraussetzungen:

Gute PC- und Office-Kenntnisse, Photoshop- und Vektorgrafikkenntnisse, Grundkenntnisse in Computer-Englisch (siehe Bildungszielplanung)

Zeugnis und Zertifikat:

3D Modeling (FiGD)

So erreichen Sie uns

